

Regulamin
Gminnego Konkursu Literacko – Plastycznego
pod hasłem
„Opowiedz nam legendę - jak to w Gminie Rzezawie niegdyś bywało...”

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Gminne Centrum Kultury Czytelnictwa i Sportu w Rzezawie oraz Gminna Biblioteka Publiczna w Rzezawie

2. Adresaci :

Gminny Konkurs Literacko – Plastyczny skierowany jest do dzieci, młodzieży oraz dorosłych z Gminy Rzezawa

3. Cele konkursu:

- prezentacja zdolności literackich i plastycznych
- promowanie bibliotek, książek i czytelnictwa
- kształtowanie kultury czytelniczej
- inspirowanie zainteresowań literackich
- rozwijanie wyobraźni twórczej
- kształtowanie poszanowania tradycji i historii swojej małej ojczyzny
- propagowanie treści historycznych rozwijających poczucie przynależności do regionu i kraju;
- rozwijanie postawy patriotycznej związanej z tożsamością kultury regionalnej;

4. Warunki konkursu

- Zgłoszenia i prace do konkursu należy dostarczyć do GBP w Rzezawie do dnia 10 grudnia 2023 roku (załącznik nr 1 dla osoby niepełnoletniej, załącznik nr 2 dla osoby dorosłej, załącznik nr 3 dla prac zbiorowych)
- Praca może mieć formę **opowiadania, komiksu** lub **formę plastyczną z opisem wydarzeń**

5. Kategorie wiekowe:

- kategoria I – dzieci w wieku przedszkolnym
- kategoria II – uczniowie klas I – IV
- kategoria III – uczniowie klas V – VIII
- kategoria IV – uczniowie szkół średnich i dorośli
- kategoria V – prace zbiorowe (przedszkola, szkoły, placówki GCK)

6. Kryteria:

- Prace powinny być napisane komputerowo i dodatkowo wydrukowane o objętości do 3 stron formatu A4, zapisane czcionką Times New Roman, rozmiar 12, odstęp 1,5 wiersza. Prace należy przesłać także w formie pliku tekstowego (nagrać na płytę CD).
- Tekst pracy powinien być ciekawy, w oryginalny sposób łączyć fakty historyczne lub geograficzne z fikcją literacką.
- Legendy mogą dotyczyć opowieści o postaciach historycznych, lub uważane za historyczne bądź znane w lokalnym środowisku.
- Legendy mogą dotyczyć wydarzeń, w których uczestniczą ludzie, mogą dotyczyć wydarzeń (z życia bohatera, miejsca gdzie wydarzenie się rozgrywało, zwyczajów, obrzędów, rytuałów)
- Zostaną nagrodzone prace pomysłowe, świadczące o bogatej wyobraźni autora, napisane poprawnie stylistycznie, ogólne wrażenie artystyczne/estetyczne
- Uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jeden tekst/pracę plastyczną. Tekst musi zostać napisany przez uczestnika konkursu, dotychczas nigdzie nie publikowane i nie naruszające praw autorskich osób trzecich. (W przypadku przedszkolaków i dzieci młodszych tekst może zostać napisany przez rodzica/opiekuna, ale autorstwa dziecka)
- Aby wziąć udział w konkursie należy do dnia 20 października br. nadesłać napisane przez siebie Legendy. Prace konkursowe oraz płytę CD należy opatrzyć godłem (pseudonimem słownym). To samo godło należy napisać na dołączonej kopercie, wewnątrz której wypisać: nazwisko i imię autora, wiek autora, adres zamieszkania, adres e-mail, dla uczniów dodatkowo: klasa, nazwa i adres szkoły
- Zwycięzca Konkursu, z chwilą przesłania Organizatorowi pracy konkursowej, zobowiązuje się o nieodpłatnym przeniesieniu na Organizatora autorskich praw majątkowych do prac konkursowych, stanowiących utwory w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062) na zasadach i w zakresie określonym w niniejszym regulaminie

7. Organizatorzy powołają Komisję Konkursową. Decyzja Komisji jest nieodwracalna

8. **Wyniki Konkursu** zostaną ogłoszone na stronie www.kultura.rzezawa.pl.

- Zwycięzcy otrzymają nagrody rzeczowe i dyplomy.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wprowadzenia zmian w w/w Regulaminie.